



**SWIFT VE ARKIT İLE ARTIRILMIŞ GERÇEKLİK
UYGULAMALARI
EĞİTİMİ
4 GÜN**



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net

Eđitim Hakkında

Swift ve ARKit ile Artırılmış Gerçeklik Uygulamaları Eđitimi, yaratıcılığı tetikler. Bu eđitim, Swift programlama dili ve ARKit çerçevesinin kullanımına odaklanır. Katılımcılar, iOS cihazlar için etkileyici AR uygulamaları nasıl geliştireceklerini öğrenirler. Aynı zamanda, ARKit'in sağladığı gelişmiş özelliklerle kullanıcı deneyimini nasıl zenginleştireceklerini keşfederler. Bu keşif, mobil uygulama geliştirmede yeni ufuklar açar.

Eđitim, ARKit ile 3D objelerin entegrasyonu üzerine yoğunlaşır. Katılımcılar, gerçek dünya sahnelerine sanal objeleri nasıl yerleştireceklerini ve manipüle edeceklerini öğrenirler. Bu öğrenim, uygulamaların daha etkileşimli ve görsel olarak çekici olmasını sağlar. Aynı zamanda, AR uygulamalarının gerçekçiliğini ve kullanıcı etkileşimini artırır.

Yüz tanıma ve hareket takibi de eđitimde yer alır. Katılımcılar, ARKit'in yüz tanıma ve hareket takibi özelliklerini kullanarak interaktif uygulamalar geliştirme yöntemlerini öğrenirler. Bu yöntemler, kullanıcı deneyimini kişiselleştirir ve daha immersif hale getirir. Aynı zamanda, AR uygulamalarının kullanım alanlarını genişletir.

Eđitim, ayrıca, ARKit ile cođrafi konum tabanlı AR uygulamalarının geliştirilmesine de odaklanır. Katılımcılar, kullanıcıların gerçek dünya konumlarına dayalı bilgileri ve içerikleri nasıl görebileceklerini öğrenirler. Bu öğrenim, eđitim, turizm ve navigasyon gibi alanlarda uygulamaların geliştirilmesine olanak tanır.

Swift ve ARKit ile AR Uygulamaları Eđitimi, katılımcılara pratik beceriler kazandırır. Bu beceriler, onların ARKit ve Swift kullanarak yenilikçi AR uygulamaları geliştirmelerine yardımcı olur. Bu sayede katılımcılar, eđitimle birlikte, kullanıcıları etkileyen ve değer katan AR uygulamaları oluşturabilirler.

Sonuç olarak, bu eđitim, Swift ve ARKit kullanılarak artırılmış gerçeklik uygulamaları geliştirme konusunda kapsamlı bir bilgi sunar. Katılımcılar, 3D modelleme, yüz tanıma, hareket takibi ve cođrafi konum tabanlı AR uygulamaları konusunda uzmanlaşır. Eđitim sonunda, katılımcılar, mobil uygulama geliştirmede yeni nesil teknolojileri kullanma becerilerine sahip olurlar. Bu beceriler, onların profesyonel gelişimlerine büyük katkı sağlar.

Neler Öğreneceksiniz

1. **Swift Programlama Dilini Derinlemesine Anlama:** Temel Swift konseptlerini öğrenme ve kullanma.
2. **ARKit ve AR Temelleri:** ARKit çerçevesinin tanımı ve kullanımı, artırılmış gerçeklik temelleri.
3. **AR Uygulaması Geliştirme:** AR deneyimleri oluşturma, nesnelere algılama ve takip etme.
4. **Gelişmiş AR Özellikleri:** Işık ve yüz algılama, artırılmış gerçeklik içeriği oluşturma.
5. **Uygulama Test Etme ve Dağıtma:** AR uygulamalarını test etme ve mobil platformlarda dağıtma.



Ön Koşullar

- Bu eğitim için herhangi bir ön koşul gerekmez. Ancak temel Swift programlama bilgisi ve iOS geliştirme konusundaki ilgi avantajlı olacaktır.

Kimler Katılnmalı

- Mobil uygulama geliştirmeye ilgi duyanlar.
- AR teknolojileri ile tanışmak ve uygulamalarını geliştirmek isteyen geliştiriciler.
- Sanal gerçeklik (VR) ve artırılmış gerçeklik (AR) konularında yetenek kazanmak isteyenler.

Eğitim İçeriği

- **Swift Temelleri ve Xcode Ortamı:**
 - Swift dilinin temel konseptleri.
 - Xcode IDE'sini kullanma.
- **ARKit ve AR Temelleri:**
 - ARKit çerçevesinin tanımı ve kullanımı.
 - AR uygulamalarının temel bileşenleri.
- **AR Uygulaması Geliştirme:**
 - AR deneyimleri oluşturma ve özelleştirme.
 - Nesneleri algılama ve takip etme.
- **Gelişmiş AR Özellikleri:**
 - Işık ve yüz algılama özellikleri.
 - Artırılmış gerçeklik içeriği oluşturma.
- **Uygulama Test Etme ve Dağıtma:**
 - AR uygulamalarını test etme ve hata ayıklama.
 - Mobil platformlarda AR uygulamalarını dağıtma.