

**SWIFT İLE MOBİL OYUN GELİŐTİRME
EĐİTİMİ
3 GÜN**



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net

Eđitim Hakkında

Swift ile Mobil Oyun Geliřtirme Eđitimi, yaratıcılıđı ateřler. Bu eđitim, iOS platformu iin Swift kullanarak oyun geliřtirmeye odaklanır. Katılımcılar, temel oyun mekanikleri, grafikler ve animasyonlar nasıl oluřturulur renirler. Aynı zamanda, Swift'in sađladığı aralarla kullanıcı deneyimini nasıl zenginleřtireceklerini keřfederler. Bu keřif, akıcı ve grsel olarak etkileyici oyunlar yaratmanın yolunu aar.

Eđitim, oyun dngs ve olay ynetimi zerine yođunlařır. Katılımcılar, oyun motorunun temellerini ve sahne ynetimini nasıl uygulayacaklarını renirler. Bu đrenim, oyunların sorunsuz ve etkileřimli alıřmasını sađlar. Aynı zamanda, oyun ii olayların ve kullanıcı girdilerinin ynetilmesini kolaylařtırır.

SpriteKit ve SceneKit ile 2D ve 3D oyun geliřtirme de eđitimde yer alır. Katılımcılar, bu ktphaneleri kullanarak karakterler, dnyalar ve fizik motorları oluřturma yntemlerini renirler. Bu yntemler, oyunların daha dinamik ve gereki olmasını sađlar. Aynı zamanda, geliřtiricilere geniř bir yaratıcılık alanı sunar.

Eđitim, ayrıca, kullanıcı arayz tasarımı ve ses efektleri entegrasyonuna da odaklanır. Katılımcılar, oyunlara kullanıcı dostu menler ve etkileyici ses efektleri nasıl ekleyeceklerini renirler. Bu eklemeler, oyun deneyimini iyileřtirir ve kullanıcıların dikkatini eker.

Swift ile Mobil Oyun Geliřtirme Eđitimi, katılımcılara pratik beceriler kazandırır. Bu beceriler, onların Swift kullanarak eđlenceli ve bađımlılık yaratan mobil oyunlar geliřtirmelerine yardımcı olur. Eđitim, mobil oyun geliřtirme konularında derinlemesine uzmanlık kazandırır. Katılımcılar, eđitimle birlikte, iOS platformunda yeniliki ve etkileyici oyunlar oluřturabilirler.

Sonuç olarak, bu eđitim, Swift kullanılarak mobil oyun geliřtirme konusunda kapsamlı bir bilgi sunar. Katılımcılar, oyun tasarımı, animasyon, kullanıcı arayz ve ses efektleri konusunda uzmanlařır. Eđitim sonunda, katılımcılar, yaratıcı ve teknik becerilerini birleřtirerek mobil oyunlar geliřtirme yeteneklerine sahip olurlar. Bu yetenekler, onların profesyonel geliřimlerine byk katkı sađlar.

Neler đreneceksiniz

1. Swift dili ile temel ve ileri dzey oyun geliřtirme kavramlarını renme.
2. SpriteKit ve SceneKit kullanarak 2D ve 3D oyun mekanikleri, animasyonlar ve fizik motorları zerinde alıřma.
3. Performans optimizasyonu, kullanıcı arayz tasarımı ve oyun ii satın alma gibi geliřmiř zellikleri entegre etme.

Ön Koşullar

- Bu eğitim için herhangi bir ön koşul gerekmez. Ancak temel Swift programlama bilgisi avantajlı olacaktır.

Kimler Katılnmalı

- iOS veya macOS platformlarında veritabanı uygulamaları geliştirmeyi öğrenmek isteyen geliştiriciler.

Eğitim İçeriği

Gün 1: Swift ile Oyun Geliştirmeye Giriş

- Swift Programlama Diline Giriş: Temel sintaks, değişkenler, kontrol akışı.
- Xcode ve Playground ile çalışma ortamının kurulumu
- SpriteKit'e Giriş: Scene, Node ve Sprite kavramları.
- Basit bir 2D oyunun temellerini oluşturma: Karakter hareket ettirme, temel etkileşimler.

Gün 2: İleri Düzey Oyun Geliştirme

- SceneKit ile 3D Oyun Geliştirme: 3D modeller, kamera hareketleri, ışıklandırma teknikleri.
- Fizik motoru entegrasyonu: Çarpışma algılama, yer çekimi, nesne hareketleri.
- Animasyonlar ve Ses Efektleri: Karakter animasyonları, arka plan müziği, etkileşim sesleri.
- Oyun içi satın alma ve reklam entegrasyonunun temelleri.

Gün 3: Oyunun Polişlenmesi ve Dağıtımı

- Kullanıcı Arayüzü Tasarımı: Skor tablosu, oyun içi menü, ayarlar ekranı.
- Performans Optimizasyonu: Hafıza yönetimi, pil kullanımı, yükleme süreleri.
- Test Süreçleri: Birim testleri, kullanılabilirlik testleri, performans testleri.
- App Store'a Yayınlama: Dağıtım sertifikaları, uygulama listeleme, güncellemeler.