



**OOP PRINCIPLES & DESIGN PATTERNS
EĞİTİMİ
3 GÜN**



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net

Eđitim Hakkında

Bu 3 gnlk eđitim, Nesne Ynelimli Programlama (OOP) temelleri ile yazılım tasarım desenlerinin kavranmasını hedefler. Katılımcılar, OOP'nin temel prensiplerini anlamak ve yazılım projelerini daha esnek, srdrlebilir ve bakımı kolay hale getirmek iin tasarım desenlerini kullanmak konularında bilgi sahibi olacaklar. Eđitim, hem yeni bařlayanlar hem de deneyimli geliřtiriciler iin uygundur ve interaktif đrenme yntemleri, rnekler ve pratiđe dayalı aktivitelerle desteklenir.

Neler đreneceksiniz

- Nesne Ynelimli Programlamanın Temelleri: Sınıflar, Nesnelere, Kalıtım, Polimorfizm ve Kapslleme gibi OOP temel kavramlarına derinlemesine bir bakıř.
- SOLID Prensipleri: SOLID prensipleri (Single Responsibility, Open-Closed, Liskov Substitution, Interface Segregation, Dependency Inversion) ve bu prensipleri nasıl kodunuza uygulayacađınız.
- Tasarım Desenleri: Yaygın olarak kullanılan tasarım desenlerini anlama ve uygulama, rneđin Singleton, Factory, Builder, Observer, ve daha fazlası.
- İleri Seviye Konular: Etkili nesne ynetimi, nbellekleme, ve performans optimizasyonu gibi ileri dzey OOP konuları.

Kimler Katılnalı

- Yazılım geliřtirme konusunda yeni bařlayanlar ve bu alanda temel bir anlayıř kazanmak isteyenler.
- Deneyimli geliřtiriciler ve yazılım mhendisleri, OOP'nin derinlemesine anlaşılması ve tasarım desenlerini daha iyi kullanma becerilerini geliřtirmek isteyenler.
- Yazılım mimarları ve proje yneticileri, daha iyi bir yazılım tasarımı ve kod kalitesi sađlama amacıyla OOP ve tasarım desenlerine ynelik bir anlayıř geliřtirmek isteyenler.

Eđitim İeriđi

Nesne Ynelimli Programlamanın Temelleri

- OOP'nin Temel Prensipleri
- Sınıflar, Nesnelere ve Kalıtım
- Polimorfizm ve Kapslleme

SOLID Prensipleri ve Temel Tasarım Desenleri

- Single Responsibility ve Open-Closed Prensipleri
- Liskov Substitution ve Interface Segregation Prensipleri
- Dependency Inversion Prensipleri
- Singleton ve Factory Tasarım Desenleri



İleri Düzey OOP ve Tasarım Desenleri

- Builder, Observer, ve Strategy Tasarım Desenleri
- Etkili Nesne Yönetimi
- Performans Optimizasyonu İpuçları

Bu eğitim, katılımcıları yazılım tasarımı ve geliştirmesi konularında daha yetkin hale getirmeyi amaçlayan yoğun bir programdır. Katılımcılar, uygulamalı aktiviteler ve örneklerle OOP ve tasarım desenlerini öğrenirken, gerçek dünya yazılım projelerine daha iyi katkı sağlama yetenekleri kazanırlar.