



**MICROSERVICES İLE REACTIVE PROGRAMMING
EĞİTİMİ
3 GÜN**



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net

Eđitim Hakkında

Microservices ile Reactive Programming Eđitimi, modern uygulama geliřtirmeyi yeniden tanımlar. Bu eđitim, mikro hizmet mimarileri ile reaktif programlama modellerinin entegrasyonuna odaklanır. Katılımcılar, yüksek performanslı, ölçeklenebilir ve yanıt veren uygulamaları nasıl tasarlayacaklarını ve geliřtireceklerini öğrenirler. Aynı zamanda, asenkron iletiřim, mesajlařma sistemleri ve olay tabanlı mimarileri keřfederler. Bu keřif, sistemlerin daha esnek ve dayanıklı olmasını sađlar.

Eđitim, reaktif programlama prensipleri üzerine yođunlařır. Katılımcılar, reaktif manifestonun temel kavramlarını, akıř kontrol mekanizmalarını ve geri basınç yönetimini öğrenirler. Bu öğrenim, veri akıřlarının ve olayların etkili bir řekilde yönetilmesini sađlar.

Mikro hizmetlerin tasarımı ve dađıtımı da eđitimde yer alır. Katılımcılar, bađımsız servislerin nasıl oluşturulacađını ve mikro hizmet tabanlı sistemlerin nasıl ölçeklendirileceđini öğrenirler. Bu bilgi, uygulama geliřtirme süreçlerini hızlandırır ve bakımı kolaylařtırır.

Eđitim, ayrıca, sistem izleme ve hata yönetimi üzerine de odaklanır. Katılımcılar, reaktif sistemlerde hata toleransı ve esneklik stratejilerini nasıl uygulayacaklarını öğrenirler. Dolayısıyla uygulama, uygulamaların sürekli olarak çalışmasını ve sistem hatalarına hızlı bir řekilde yanıt vermesini sađlar.

Microservices ile Reactive Programming Eđitimi, katılımcılara pratik beceriler kazandırır. Bu beceriler, onların reaktif mikro hizmet sistemlerini etkili bir řekilde tasarlamalarına, geliřtirmelerine ve yönetmelerine yardımcı olur. Eđitim, reaktif programlama, mikro hizmet mimarileri, sistem izleme ve hata yönetimi konularında derinlemesine uzmanlık kazandırır. Bu sayede katılımcılar, eđitimle birlikte, modern yazılım geliřtirme taleplerini karřılayan uygulamalar oluşturabilirler.

Sonuç olarak, bu eđitim, mikro hizmetler ve reaktif programlama konusunda kapsamlı bir bilgi sunar. Katılımcılar, asenkron iřleme, servis dađıtımı ve sistem dayanıklılıđı konusunda uzmanlařır. Eđitim sonunda, katılımcılar, yüksek performanslı ve ölçeklenebilir uygulamalar geliřtirme becerilerine sahip olurlar. Bu beceriler, onların profesyonel geliřimlerine büyük katkı sađlar.

Neler Öğreneceksiniz

1. Mikro Hizmet Mimarisi Temelleri
2. Reactive Programming Prensipleri
3. Asenkron ve Olay Tabanlı Programlama
4. Mikro Hizmetlerde Mesajlařma ve İletiřim
5. Reaktif Sistemlerin Ölçeklenmesi
6. Hata Toleransı ve Esneklik
7. Uygulama Durum Yönetimi
8. Gerçek Dünya Uygulama Senaryoları



Ön Koşullar

- Temel programlama bilgisi ve yazılım geliştirme deneyimi
- Yazılım mimarisi ve tasarım desenleri hakkında genel bilgi
- Asenkron programlama ve sistemler hakkında temel anlayış

Kimler Katılnmalı

- Yazılım geliştiricileri ve mimarları
- Mikro hizmet ve reaktif sistemlerle çalışmak isteyen teknoloji profesyonelleri
- Yüksek performanslı ve ölçeklenebilir uygulamalar geliştirmek isteyen her seviyeden bireyler
- Yazılım geliştirme süreçlerini modernleştirmek ve iyileştirmek isteyen teknik liderler

Eğitim İçeriği

- 1. Mikro Hizmet Mimarisi Temelleri**
 - Mikro Hizmetlerin Tasarımı ve Geliştirilmesi
 - Bağımsız Hizmetlerin Yönetimi
- 2. Reactive Programming Prensipleri**
 - Reaktif Programlama Modeli
 - Tepkisel Sistemlerin Özellikleri
- 3. Asenkron ve Olay Tabanlı Programlama**
 - Asenkron İletişim Desenleri
 - Olay Tabanlı Sistemlerin Yapılandırılması
- 4. Mikro Hizmetlerde Mesajlaşma ve İletişim**
 - Mesajlaşma Mekanizmaları ve Protokolleri
 - Hizmetler Arası İletişim Yöntemleri
- 5. Reaktif Sistemlerin Ölçeklenmesi**
 - Sistemlerin Yatay Ölçeklendirilmesi
 - Performans ve Kaynak Yönetimi
- 6. Hata Toleransı ve Esneklik**
 - Hata Yönetimi ve Tolerans Teknikleri
 - Esnek ve Dayanıklı Sistem Tasarımı
- 7. Uygulama Durum Yönetimi**
 - Durum Yönetimi ve Depolama Çözümleri
 - Veri Tutarsızlığı ve İşlem İzolasyonu
- 8. Gerçek Dünya Uygulama Senaryoları**
 - Endüstriyel Uygulama Örnekleri
 - Case Study'ler ve Başarı Hikayeleri