



**ÇEVİK YAZILIM GELİŞTİRME VE SCRUM
EĞİTİMİ
3 GÜN**



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net



Eđitim Hakkında

Çevik Yazılım Geliştirme ve Scrum Eđitimi, yazılım geliştirme süreçlerini optimize etmek ve çevik (agile) metodolojileri öğrenmek isteyen profesyonellere yönelik bir 3 günlük yoğun bir programdır. Bu eğitim, katılımcılara yazılım geliştirme projelerini daha etkili bir şekilde yönetmeleri ve sürekli iyileştirme prensiplerini uygulamaları için gerekli bilgi ve becerileri kazandırır. Scrum, Kanban, XP ve diđer çevik metodolojiler hakkında kapsamlı bir anlayış geliştirme fırsatı sunar.

Neler Öğreneceksiniz

Bu eğitimi tamamladığınızda şunları öğrenmiş olacaksınız:

- Çevik (agile) yazılım geliştirme metodolojilerinin temel prensipleri.
- Scrum, Kanban, XP gibi çevik metodolojilerin detaylı anlatımı.
- İterasyon planlama, ürün backlog yönetimi ve sprint oluşturma becerileri.
- Takım işbirliği ve iletişim yetenekleri.
- Sürekli iyileştirme ve geri bildirim döngüsünün nasıl uygulanacağı.

Kimler Katılmalı

Bu eğitim programı, aşağıdaki kişiler için önerilir:

- Yazılım geliştirme projelerini daha etkili bir şekilde yönetmek isteyen yazılım yöneticileri ve liderleri.
- Yazılım geliştirme süreçlerini çevik metodolojilere göre uyarlamak isteyen yazılım geliştiricileri ve takımları.
- Scrum Master, Product Owner veya Agile Coach gibi çevik rollere ilgi duyan profesyoneller.

Eđitim İçeriđi

Eđitim boyunca işlenecek başlıklar şu şekildedir:

Çevik Yazılım Geliştirme Temelleri

- Çevik Metodolojilere Giriş
- Scrum Temelleri
- Scrum Uygulamaları

Kanban, XP ve İlerlemeler

- Kanban ve XP Metodolojileri
- İterasyon Planlama ve Sprint Oluşturma
- Çevik Takım İşbirliği



Sürekli İyileştirme ve Pratik Uygulamalar

- Geri Bildirim Döngüsü ve İyileştirme
- Çevik Metodolojilerin Gerçek Dünya Uygulamaları
- Katılımcılarla Soru-Cevap Oturumu ve Eğitim Sonu Değerlendirme

Bu eğitim, yazılım geliştirme süreçlerini daha çevik ve etkili bir şekilde yönetmek isteyen profesyoneller için önemli bir kaynaktır.