



**C++ İLE OYUN PROGRAMLAMA TEMELLERİ
EĞİTİMİ
5 GÜN**



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net

Eđitim Hakkında

C++ ile Oyun Programlama Temelleri Eđitimi, çok heyecan vericidir. Bu eđitim, oyun geliřtirme dűnyasına giriř yapmak isteyenler iindir. Katılımcılar, C++'ın temellerini ğrenirler. Aynı zamanda, oyun programlama tekniklerini keřfederler. Bu teknikler, etkileyici oyunlar oluřturmanın anahtarıdır.

Eđitim, oyun motorlarının nasıl kullanılacağını da gösterir. Katılımcılar, popüler oyun motorları ile alışmayı ğrenirler. Bu motorlar, oyun geliřtirmeyi kolaylařtırır. Aynı zamanda, geliřtiricilere güçlü araçlar sunar. Bu araçlar, oyunların daha etkileyici olmasını sađlar.

Oyun fizikleri, eđitimin önemli bir parçasıdır. Katılımcılar, nesnelerin hareketini ve etkileřimini simüle etmeyi ğrenirler. Bu bilgi, oyunları daha gereki hale getirir. Aynı zamanda, oyunculara daha iyi bir deneyim sunar. Bu deneyim, oyunların bařarısında kritik bir rol oynar.

Eđitimde, yapay zeka (AI) konseptleri de ele alınır. Katılımcılar, dűřman karakterlerin nasıl programlanacağını ğrenirler. Bu programlama, oyunlara derinlik ve zorluk katar. Aynı zamanda, oyunculara meydan okur. Bu meydan okuma, oyunların daha bađımlılık yapıcı olmasını sađlar.

C++ ile Oyun Programlama Temelleri Eđitimi, katılımcılara pratik beceriler kazandırır. Bu beceriler, onların kendi oyunlarını geliřtirmelerine yardımcı olur. Eđitim, oyun geliřtirme sürecinin her ařamasında rehberlik eder. Katılımcılar, eđitimle birlikte, hayallerindeki oyunları geređe dnüştürebilirler.

Sonu olarak, bu eđitim, oyun programlama dűnyasına bir kapı aar. Katılımcılar, C++ kullanarak oyun geliřtirme konusunda uzmanlařır. Bu bađlamda uzmanlık, onların oyun geliřtirme kariyerlerinde büyük bir fark yaratır. Eđitim sonunda, katılımcılar, kendi oyun projelerini bařarıyla yönetebilirler. Bu beceriler, onların profesyonel geliřimlerine büyük katkı sađlar.

Neler ğreneceksiniz

1. C++ Programlama Dilinin Temelleri
2. Oyun Motorlarının Kullanımı ve Yapılandırılması
3. Oyun Fiziđi ve Karakter Hareketleri
4. Yapay Zeka ve Oyun Mekanikleri
5. Grafik Programlama ve Görsel Efektler
6. Ses Sistemleri ve Arayüz Geliřtirme
7. Oyun Testi ve Hata Ayıklama
8. Gerek Dűnya Oyun Projeleri ve Uygulamaları



Ön Koşullar

- Temel programlama bilgisi ve algoritmalar hakkında genel anlayış
- C++ veya başka bir programlama dilinde temel düzeyde deneyim
- Yazılım geliştirme ve bilgisayar bilimi temelleri

Kimler Katılnmalı

- Oyun programlamayı öğrenmek ve kariyer yapmak isteyen yazılım geliştiriciler ve tasarımcılar
- C++ programlama dilinde oyun geliştirme becerilerini geliştirmek isteyen öğrenciler ve hobi geliştiriciler
- Interaktif oyun projeleri geliştirmek isteyen bağımsız oyun geliştiriciler
- Oyun endüstrisinde teknik becerilerini geliştirmek isteyen her seviyeden bireyler

Eğitim İçeriği

- **C++ Programlama Dilinin Temelleri**
 - C++ Dil Yapısı ve Sözdizimi
 - Temel Programlama Kavramları
- **Oyun Motorlarının Kullanımı ve Yapılandırılması**
 - Popüler Oyun Motorları ve Araçları
 - Oyun Motorlarının Kurulumu ve Ayarları
- **Oyun Fiziği ve Karakter Hareketleri**
 - Fizik Motorları ve Uygulamaları
 - Karakter Kontrolleri ve Animasyonlar
- **Yapay Zeka ve Oyun Mekanikleri**
 - AI Algoritmaları ve Taktikleri
 - Oyun Mekaniklerinin Geliştirilmesi
- **Grafik Programlama ve Görsel Efektler**
 - 2D/3D Grafik Programlama
 - Görsel Efektler ve Animasyonlar
- **Ses Sistemleri ve Arayüz Geliştirme**
 - Ses Efektleri ve Müzik Entegrasyonu
 - Kullanıcı Arayüzü Tasarımı ve Geliştirme
- **Oyun Testi ve Hata Ayıklama**
 - Oyun Test Süreçleri
 - Hata Ayıklama ve Performans Optimizasyonu
- **Gerçek Dünya Oyun Projeleri ve Uygulamaları**
 - Uygulamalı Oyun Geliştirme Projeleri
 - Gerçek Dünya Senaryoları ve Case Study'ler