



UI/UX TASARIMININ TEMELLERİ

2 GÜN



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net

Eđitim Hakkında

UI/UX Tasarımı Eđitimi, modern dijital dűnyada ne ıkan bir beceri haline gelen kullanıcı arayűzű (UI) ve kullanıcı deneyimi (UX) tasarımının temellerini đrenmek isteyenler iin tasarlanmış kapsamlı bir programdır. Bu eđitim, hem UI hem de UX tasarımının temel kavramlarını ele alacak ve katılımcılara bu alanlarda ustalařma fırsatı sunacaktır.

Neler đreneceksiniz

Eđitimin ilerleyen ařamalarında, ařađıdaki ana konulara hakim olacaksınız:

- Kullanıcı Arařtırması ve İhtiya Analizi: Gerek kullanıcıları anlamak iin kullanıcı arařtırması yapacak ve bu bilgileri tasarım sűrecinize entegre edeceksiniz.
- Tasarım İlkeleri ve Renk Teorisi: Grsel hiyerarři, dűzen, renk, tipografi ve ızgara sistemleri gibi temel tasarım ilkelerini đreneceksiniz.
- Wireframe ve Prototipleme: Fikirlerinizi somutlařtırmak iin wireframe ve prototipler oluřturacak ve bu sűrete popűler tasarım aralarını kullanacaksınız.
- Kullanıcı Deneyimi Tasarımı: Kullanılabilirlik ilkelerini đrenerek kullanıcı dostu arayűzler tasarlayacak ve kullanıcı testleri ile geri bildirim toplayacaksınız.
- Etkileřim Tasarımı ve Hareket: Etkileřimli đelerin tasarımını yaparak kullanıcı deneyimini arttıracak ve kullanıcı etkileřimlerini geliřtireceksiniz.
- Tasarım Sistemleri ve Standartları: Kendi tasarım sistemlerinizi oluřturarak tutarlılık ve leklenebilirlik sađlayacaksınız.
- Gerek Dűnya Uygulamaları ve Case Study İncelemeleri: Bařarılı tasarım rnekleri ve endűstri trendleri hakkında bilgi edinecek ve mevcut uygulamaları inceleyeceksiniz.

Kimler Katılmalı

- Yazılım ve web geliřtiricileri
- Grafik tasarımcılar
- Kullanıcı deneyimi tasarımcıları
- rűn yneticileri
- Proje yneticileri
- Herkes, kullanıcı odaklı tasarım becerilerini geliřtirmek isteyenler



Eđitim İeriđi

UI/UX Tasarımının Temelleri

1. UI/UX Tasarımına Giriş:

- UI (User Interface) ve UX (User Experience) tanımları
- UI ve UX tasarımının önemi ve etkisi

2. Kullanıcı Araştırması ve İhtiyaç Analizi:

- Kullanıcı profilleri oluşturma (Personalar)
- Kullanıcı ihtiyaçlarını ve davranışlarını anlama
- Kullanıcı yolculukları (User Journey Maps)

3. Tasarım İlkeleri ve Renk Teorisi:

- Görsel hiyerarşi ve düzen
- Renk, tipografi ve ızgara sistemleri
- İyi bir UI tasarımı için temel ilkeler

4. Wireframe ve Prototipleme:

- Wireframe oluşturma
- Düşük ve yüksek sadakatli prototipler
- Araçlar: Sketch, Adobe XD, Figma gibi

Etkinlik:

- Basit bir uygulama için wireframe ve prototip oluşturma

İleri UI/UX Tasarım Teknikleri

1. Kullanıcı Deneyimi Tasarımı:

- Kullanılabilirlik ilkeleri
- Kullanıcı testleri ve geri bildirim toplama
- Erişilebilirlik ve inklüzif tasarım

2. Etkileşim Tasarımı ve Hareket:

- Etkileşimli öğelerin tasarımı
- Animasyon ve geçişler
- Kullanıcı etkileşimlerini artırma yolları

3. Tasarım Sistemleri ve Standartları:

- Tasarım sistemleri oluşturma
- Tutarsızlık ve ölçeklenebilirlik



- Popüler tasarım sistemleri (Material Design, Apple's Human Interface Guidelines gibi)

4. Gerçek Dünya Uygulamaları ve Case Study İncelemeleri:

- Başarılı UI/UX tasarım örnekleri
- Endüstri trendleri ve geleceği

Etkinlik:

- Mevcut bir uygulamanın UI/UX incelemesi ve iyileştirme önerileri geliştirme