



TASARIM ODAKLI KAPSAM BELİRLEME 2 GÜN



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net



Eğitim Hakkında

Tasarım Odaklı Kapsam Belirleme Eğitimi, tasarım düşünce yöntemlerini kullanarak proje kapsamının belirlenmesi ve yönetilmesi konularında katılımcılara kapsamlı bir bakış sunar. Bu eğitim, tasarım düşünce sürecinin ilk adımlarından başlayarak, proje kapsamının tanımlanması, prototipleme, paydaş iletişimi ve kapsamın doğrulanması gibi önemli konuları ele alır.

Neler Öğreneceksiniz

Bu eğitim programı, katılımcılara aşağıdaki konularda derinlemesine bilgi ve beceriler kazandırmayı hedefler:

- Tasarım düşünce yöntemlerinin temelleri
- Proje kapsamının tanımlanması ve projenin başlatılması
- Paydaş analizi ve kullanıcı araştırması
- Proje kapsamı açıklamasının oluşturulması: hedefler, teslimatlar, kısıtlamalar
- Kapsamın etkili bir şekilde tanımlanması için teknikler
- Kapsamın genişlemesini yönetme stratejileri
- Prototip oluşturma ve sürekli iyileştirme
- Paydaşlarla kapsamın doğrulanması için teknikler

Kimler Katılmalı

Tasarım Odaklı Kapsam Belirleme Eğitimi, aşağıdaki profesyoneller için uygundur:

- Proje Yöneticileri
- Ürün Yöneticileri
- Tasarım ve Kullanıcı Deneyimi Uzmanları
- İş Analistleri
- Yazılım Geliştiricileri
- Ürün Tasarımcıları
- İş Süreç Analistleri

Bu eğitim, proje kapsamını daha iyi tanımlamak, tasarım düşünce yöntemlerini kullanmak ve projelerde daha etkili iletişim kurmak isteyen herkes için faydalıdır.



Eğitim İçeriği

Modül 1: Introduction to Design Thinking and Scope Definition

Overview of Design Thinking

- What is design thinking?
- Principles and stages of design thinking
- The role of empathy in design thinking

Scope Definition and Project Initiation

- Understanding the problem space and defining project goals
- Conducting stakeholder analysis and user research
- Creating the project scope statement: objectives, deliverables, constraints

Techniques for Effective Scoping

- Identifying project requirements
- Methods for scope decomposition
- Creating a Work Breakdown Structure (WBS)

Hands-on Exercise: Defining a Project Scope

- Participants will work on a sample project to define the project scope, identify requirements, and create a WBS.

Modül 2: Advanced Scope Management and Prototyping

Managing Scope Creep

- What is scope creep and why does it happen?
- Strategies for managing and controlling scope creep
- Impact of scope changes on project schedule, cost, and quality

Prototyping and Iterative Design

- Introduction to prototyping: benefits, types, and stages
- The role of prototyping in the design process



- Implementing an iterative design approach for continuous improvement

Techniques for Validating Scope with Stakeholders

- Importance of stakeholder communication and engagement
- Approaches for validating project scope: reviews, walkthroughs, inspections
- Handling feedback and scope change requests

Hands-on Exercise: Scope Validation and Prototyping

- Participants will validate their defined project scope with other teams (acting as stakeholders) and create a simple prototype based on their project scope