



MOBİL EKRAN TASARIMI VE KULLANILABİLİRLİK 2 GÜN



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net



Eğitim Hakkında

Mobil uygulamalar, bugünün dijital dünyasında kullanıcıların en çok etkileşimde bulunduğu platformlardan biridir. Bu nedenle, mobil uygulama kullanıcı deneyimi (UX) ve kullanılabilirliği son derece önemlidir. Mobil Ekran Tasarımı ve Kullanılabilirlik Eğitimi, katılımcılara etkili mobil uygulama arayüzleri oluşturma, kullanıcı ihtiyaçlarını karşılama ve mobil uygulamaların rekabetçi olmasını sağlama konularında bilgi ve beceriler kazandırmayı amaçlar.

Neler Öğreneceksiniz?

Mobil Ekran Tasarımı ve Kullanılabilirlik Eğitimi programları, katılımcılara aşağıdaki konularda beceriler kazandırmayı amaçlar:

1. **Mobil Kullanılabilirlik İlkeleri:** Mobil kullanılabilirlik temel kavramları ve ilkeleri.
2. **Kullanıcı Araştırması:** Kullanıcı ihtiyaçlarını ve davranışlarını anlama.
3. **Kullanıcı Arayüzü Tasarımı:** Mobil uygulama arayüzünün tasarımı ve kullanıcı dostu oluşturulması.
4. **İnteraktif Prototipleme:** Mobil uygulama prototipleri oluşturma ve test etme.
5. **Mobil Platform Farkları:** iOS ve Android gibi farklı mobil platformlar için tasarım uygulamaları.
6. **Mobil Grafik Tasarımı:** Görsel tasarım, simgeler ve grafiklerin mobil uyumlu olarak oluşturulması.
7. **Dokunmatik Ekranlar İçin Optimizasyon:** Dokunmatik ekranlara yönelik kullanılabilirlik ve dokunma jestleri.
8. **Performans ve Hız:** Mobil uygulama hızı ve performansının optimize edilmesi.
9. **Test ve Geri Bildirim:** Kullanıcı testleri ve geri bildirimlerin nasıl alınacağı.
10. **Güncel Trendler:** Mobil tasarımın güncel trendleri ve en iyi uygulamalar.

Kimler Katılmalı?

Mobil Ekran Tasarımı ve Kullanılabilirlik Eğitimi, aşağıdaki kişilere yöneliktir:

- Mobil Uygulama Tasarımcıları: Mobil uygulama arayüzlerini tasarlayan profesyoneller.
- Yazılım Geliştiricileri: Mobil uygulama geliştiren yazılım mühendisleri.



- Kullanılabilirlik Uzmanları: Kullanıcı deneyimi (UX) ve kullanılabilirlik konularında uzmanlaşmak isteyen profesyoneller.
- Ürün Yöneticileri: Mobil uygulama ürünlerinin yönetiminde yer alan profesyoneller.

Eğitim İçeriği

Mobil Ekran Tasarımı ve Kullanılabilirlik Eğitimi, aşağıdaki başlıkları içeren bir eğitim programını içerebilir:

Ders 1: Mobil Kullanılabilirlik Temelleri

- Mobil kullanılabilirlik kavramları ve ilkeleri.
- Mobil uygulama kullanıcı deneyimi (UX) önemi.

Ders 2: Kullanıcı Araştırması

- Kullanıcı ihtiyaçlarını ve davranışlarını anlama.
- Kullanıcı araştırma yöntemleri ve kullanıcı profili oluşturma.

Ders 3: Kullanıcı Arayüzü Tasarımı

- Mobil uygulama arayüzünün tasarımı ve kullanıcı dostu oluşturulması.
- Kullanıcı yolculuğu (user journey) haritalama.

Ders 4: İnteraktif Prototipleme

- Mobil uygulama prototipleri oluşturma ve test etme.
- Prototip araçları ve yöntemleri.

Ders 5: Mobil Platform Farkları

- iOS ve Android gibi farklı mobil platformlar için tasarım uygulamaları.
- Platform özellikleri ve kısıtlamaları.

Ders 6: Mobil Grafik Tasarımı

- Görsel tasarım, simgeler ve grafiklerin mobil uyumlu olarak oluşturulması.
- Renk kullanımı ve tipografi.

Ders 7: Dokunmatik Ekranlar İçin Optimizasyon

- Dokunmatik ekranlara yönelik kullanılabilirlik ve dokunma jestleri.
- Dokunma tabanlı etkileşim tasarımı.



Ders 8: Performans ve Hız

- Mobil uygulama hızı ve performansının optimize edilmesi.
- Verimli veri yükleme ve kaynak yönetimi.

Ders 9: Test ve Geri Bildirim

- Kullanıcı testleri ve geri bildirimlerin nasıl alınacağı.
- Hata ayıklama ve iyileştirme süreçleri.

Ders 10: Güncel Trendler

- Mobil tasarımın güncel trendleri ve en iyi uygulamalar.
- Mobil uygulama kullanıcı deneyimini geliştiren yeni teknolojiler.

Mobil Ekran Tasarımı ve Kullanılabilirlik Eğitimi, katılımcılara kullanıcı dostu mobil uygulamalar tasarlama ve geliştirme konularında beceriler kazandırarak mobil pazarda başarılı olmalarına yardımcı olur.