



SWIFT PROGRAMLAMA DİLİNE GİRİŞ EĞİTİMİ 3 GÜN



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net



İçindekiler

Eğitim Hakkında.....	3
Neler Öğreneceksiniz?	3
Ön Koşullar	4
Kimler Katılmalı.....	4
Outline	4
Introduction.....	4
Fundamentals	4
Optionals	4
Functions	5
Collections	5
Object-Oriented Techniques.....	5
Error Handling	5
Generics.....	6
Interoperability.....	6

Eđitim Hakkında

“Swift Programlama Diline Giriş Eđitimi” ise temel Swift programlama becerilerini öğrenmek isteyenler için tasarlanmış bir eğitim programıdır. Bu eğitimde Swift dilinin temelleri, veri tipleri, deđişkenler, fonksiyonlar, kontrol yapıları, döngüler, diziler, sözlükler, nesne yönelimli programlama ve hata ayıklama gibi konular ele alınmaktadır. Eğitim, örnekler, pratik uygulamalar ve alıştırmalar yoluyla öğrenmeyi sağlar ve katılımcıların Swift ile uygulama geliştirmeye başlamalarına yardımcı olur.

“Swift Programlama Diline Giriş Eđitimi” genellikle herhangi bir programlama deneyimi olmayan veya sınırlı deneyime sahip olanlar için tasarlanmıştır. Eğitim, Swift dilinin özelliklerini ve felsefesini anlamak için temel kavramları ele alır. Katılımcılar, örnekler ve uygulamalar üzerinden Swift dilinde deđişkenler, sabitler, veri tipleri, kontrol yapıları, fonksiyonlar, döngüler ve diziler gibi temel konuları öğrenirler.

Ayrıca, Swift dilinde nesne yönelimli programlama (OOP) konuları da ele alınır. OOP’nin temel prensipleri ve nesne, sınıf, kalıtım, polimorfizm ve soyutlama gibi kavramları öğretiyoruz. Katılımcılar, örnekler ve projeler aracılığıyla Swift dilinde OOP kullanımını öğrenirler.

Eđitim ayrıca, hata ayıklama ve kod yazma konularında da rehberlik sağlar. Öğrenciler, programlama hatalarını tanımlamak ve ayıklamak için kullanılan temel teknikleri öğrenirler.

Bu eğitim, öğrencilerin Swift dilinde uygulama geliştirmeye başlamaları için gerekli olan temel becerileri kazanmalarına yardımcı olur. Eğitim programı, Swift’in temel özelliklerini öğretir, bu sayede katılımcılar deđişkenler, fonksiyonlar, kontrol akışları, döngüler ve veri tipleri gibi kavramları anlayabilirler. Nesne yönelimli programlama ve Swift’in özel olarak geliştirilen özellikleri üzerinde duruyoruz. Ayrıca, katılımcılar Xcode gibi Swift geliştirme araçlarının kullanımı konusunda yetkinlik kazanırlar. Hata ayıklama ve test süreçlerine dair bilgi edinirler, böylece Swift dilinde güvenilir ve etkili uygulamalar geliştirebilirler. Eğitim, gerçek dünya örnekleri ve uygulamalar üzerinde durarak, teorik bilginin pratikle pekiştirilmesini sağlar.

Neler Öğreneceksiniz?

Swift programlama diline giriş eğitimi sırasında, şunları öğrenebilirsiniz:

- Swift dilinin syntax’ı ve söz dizimini
- Deđişkenlerin tanımlanması, kullanılması ve veri tiplerini
- Kontrol yapıları (if-else, switch) ve döngüler (for, while) kullanımını
- Fonksiyonların nasıl yazılacağı ve nasıl kullanılacağını
- Nesne yönelimli programlama kavramlarını (sınıflar, nesnelere, miras, polymorphism)
- Veritabanı erişimi ve dosya işlemlerini
- iOS ve macOS gibi platformlar üzerinde uygulama geliştirmeyi öğreneceksiniz.

Bu eğitim, Swift programlama dili hakkında temel bilgi sahibi olmanızı ve bu dil ile uygulama geliştirme yapmaya başlamanızı amaçlar.



Ön Koşullar

Swift programlama diline giriş eğitimi için belirli bir ön bilgi veya tecrübe gerekmez. Ancak, programlama dilleri hakkında temel bilgi ve programlamaya olan ilginin faydalı olacağı düşünülebilir. Ayrıca, nesne yönelimli programlama kavramları hakkında da bilgi sahibi olmanız bu eğitim sırasında size yardımcı olabilir.

Kimler Katılmalı

Swift programlama diline giriş eğitimi, iOS ve macOS gibi platformlar üzerinde uygulama geliştirme yapmak isteyen herkes için uygun bir eğitimidir. Eğitim, programlama dilleri hakkında ilgi duyan ve iOS ve macOS platformlarına yönelik uygulama geliştirmek isteyen başlangıç seviyesi geliştiriciler, hobi olarak uygulama geliştirmek isteyenler veya kariyerlerinde bu alana yönelmek isteyenler için uygundur.

Outline

Introduction

- Purpose of Swift
- Evolution of Swift
- Goals of Swift
- Execution Environment
- Swift Package Manager

Fundamentals

- Files and Initialization
- Statements
- Constants and Variables
- Type Annotations
- Numeric Types
- Booleans
- Strings and Characters
- Tuples
- Conditional Statements
- Loops

Optionals

- Introduction
- Forced Unwrapping
- Optional Binding



- Optional Chaining
- Implicitly Unwrapped Optionals

Functions

- Introduction
- External Parameter Names
- Default Parameter Values
- Variadic Parameters
- InOut Parameters
- Function Types
- Closures

Collections

- Introduction
- Arrays
- Sets
- Dictionaries

Object-Oriented Techniques

- Enumerations
- Structures
- Classes
- Computed Properties
- Property Observers
- Automatic Reference Counting (ARC)
- Inheritance
- Type Casting
- Initialization
- Deinitialization
- Protocols
- Extensions
- Access Control

Error Handling

- Introduction
- Representing and Throwing Errors
- Handling Errors
- Cleanup Actions
- Guards



Generics

- Introduction
- Generic Functions
- Generic Types
- Type Constraints

Interoperability

- Introduction
- Objective-C Frameworks
- C Libraries
- Mixed Projects