



OBJECT-ORIENTED ANALYSIS AND DESIGN USING UML 2 EĞİTİMİ

3 GÜN



Digital Vizyon
Akademi

www.digitalvizyon.net



İçindekiler

Eđitim Hakkında.....	3
Neler Öğreneceksiniz?	3
Ön Koşullar	4
Kimler Katılmalı.....	4
Outline	4

Eđitim Hakkında

Object-Oriented Analysis and Design using UML 2 Eđitimi, yazılım geliştirme süreçlerini etkin ve etkili bir şekilde yönetmek ve optimize etmek isteyen bireylere yöneliktir. Bu eğitim, nesneye dayalı analiz ve tasarım metodolojilerini UML 2 (Unified Modeling Language) kullanarak nasıl uygulayabileceđinizi öğretir. UML 2, yazılım geliştirme süreçlerinin modelleme ve görselleştirme aracı olarak kullanılan bir dil ve standardır.

Bu eğitim, nesne yönelimli yazılım geliřtirmedeki önemli kavramları ve ilkeleri aktarır. Bu ilkeler, bir sistemin analiz ve tasarım sürecinde kullanılmaktadır. Ayrıca, UML 2'nin sunduđu çeřitli diyagram tipleri hakkında detaylı bilgi verilmektedir. Bunlar arasında class, sequence, state, activity, use case gibi diyagramlar bulunmaktadır.

Eđitimde, bu diyagramların nasıl çizileceđi ve anlaşılacağı, ayrıca yazılım geliştirme sürecinde nasıl etkili bir şekilde kullanılabileceđi konusunda bilgiler verilmektedir. Bu, yazılım geliştirme sürecinin başarılı bir şekilde yönetilmesini ve yazılım projelerinin daha verimli bir şekilde tamamlanmasını sağlar.

Katılımcılara nesne yönelimli analiz ve tasarım sürecinde gerekli olan beceriler kazandırılır. Bununla birlikte, beceriler, problemleri analiz etme, gereksinimleri belirleme, çözümleri tasarlama ve bu tasarımları gerçek dünya uygulamalarına dönüřtürme yeteneđini içerir. Bu, yazılım geliřtiricilerin, analistlerin ve tasarımcıların yazılım geliştirme sürecinde daha etkin ve verimli olmalarını sağlar.

Nihayetinde, Object-Oriented Analysis and Design using UML 2 Eđitimi, yazılım geliştirme süreçlerini anlama ve yönetme yeteneđinizi geliřtirecektir. Bu eğitim, yazılım projelerini etkin ve etkili bir şekilde yönetme, analiz etme ve tasarlama yeteneđinizi arttıracaktır. Ayrıca, yazılım projelerinizin başarı oranını artırma ve projelerinizi zamanında ve bütçe dahilinde tamamlama olasılıđınızı yükseltecektir.

Neler Öđreneceksiniz?

Object-Oriented Analysis and Design using UML 2 eğitiminde, řunları öđrenebilirsiniz:

- Nesneye dayalı analiz ve tasarım sürecini ve UML 2 modelleme dili kullanımını
- UML 2'nin farklı diyagram tiplerini ve bu diyagramların nasıl kullanılabileceđini
- Nesne yönelimli analiz ve tasarım sürecinde gerekli olan becerileri
- UML 2 kullanarak sistem tasarımı ve geliştirme sürecinde etkili bir şekilde yer alma becerilerini öđreneceksiniz.

Bu becerilerin kazandırılması, sistem tasarımı ve geliştirme sürecinde daha verimli ve etkili bir şekilde çalışmanıza yardımcı olacaktır.

Ön Koşullar

Object-Oriented Analysis and Design using UML 2 eğitimi için belirli bir ön bilgi gerekmiyor, ancak şu bilgilerin eğitimden daha iyi yararlanmanıza yardımcı olacağı söylenebilir:

- Programlama dilleri: Eğitim içeriği nesneye dayalı programlama kavramlarını kullanır, bu nedenle programlama dilleri hakkında temel bilgiye sahip olmanız faydalı olabilir.
- Yazılım Geliştirme Süreçleri: Yazılım geliştirme süreçleri hakkında temel bilgiye sahip olmanız, eğitim sürecini daha kolay hale getirebilir.

Eğitimin ön koşulları katı bir şekilde belirlenmemiştir ve eğitimi almak isteyen herkes, eğitim materyallerine ve içeriğine göre faydalanabilir.

Kimler Katılmalı

Object-Oriented Analysis and Design using UML 2 eğitimi, aşağıdaki profesyonel gruplar için uygun olabilir:

- Yazılım Geliştiricileri: UML 2'yi kullanarak sistem tasarımı ve geliştirme sürecinde etkili bir şekilde yer almak isteyen yazılım geliştiricileri için uygundur.
- Tasarım ve Analiz Uzmanları: Sistem tasarımı ve analizi sürecinde UML 2 kullanmak isteyen tasarım ve analiz uzmanları için uygundur.
- Proje Yöneticileri: UML 2'nin nasıl kullanılabileceğini ve proje tasarımı ve geliştirme sürecinde etkili bir şekilde nasıl yer alınabileceğini öğrenmek isteyen proje yöneticileri için uygundur.

Bu liste tam değildir ve eğitimi almak isteyen herkes, eğitimin kendine uygun olup olmadığına karar verebilir. Eğitimi alanlar, UML 2 kullanarak sistem tasarımı ve geliştirme sürecinde daha verimli ve etkili bir şekilde çalışma becerilerini kazanacaklardır.

Outline

- Examining Object-Oriented Concepts and Terminology
- Introducing Modeling and the Software Development Process
- Creating Use Case Diagrams
- Creating Use Case Scenarios and Forms
- Creating Activity Diagrams
- Determining the Key Abstractions
- Constructing the Problem Domain Model
- Transitioning from Analysis to Design Using Interaction Diagrams
- Modeling Object State Using State Machine Diagrams
- Applying Design Patterns to the Design Model
- Introducing Architectural Concepts and Diagrams



- Introducing the Architectural Tier
- Refining the Class Design Model
- Overview of Software Development Processes
- Overview of Frameworks