



# QT PROGRAMMING EĞİTİMİ

## 3 GÜN



**Digital Vizyon**  
Akademi

[www.digitalvizyon.net](http://www.digitalvizyon.net)



## İçindekiler

Eğitim Hakkında.....	3
Neler Öğreneceksiniz? .....	3
Ön Koşullar .....	4
Kimler Katılmalı.....	4
Outline .....	5
Introduction to Qt.....	5
Objects and Core Types .....	5
Widgets and Designer .....	5
Applications and Painting .....	5
Models and Views .....	5
Graphics View .....	5
Qt Additional Models .....	5
Miscellaneous Topics.....	5
Closing Remark .....	5

## Eđitim Hakkında

Qt Programlama Eđitimi, yazılım geliřtiricilere Qt C++ kütüphanesini kullanarak güçlü yazılım uygulamaları ve grafiksel kullanıcı arayüzleri (GUI) geliştirme yetenekleri kazandırır. Eđitim, derinlemesine bilgi ve pratik uygulamalarla doludur. eđitim sonunda katılımcılar, Qt'nin temel kavramlarını, kullanıcı arayüzü tasarımını, veri yönetimini ve çok daha fazlasını öğrenir.

Eđitimin başlangıcında, katılımcılara Qt'nin temel yapı taşları ve özellikleri tanıtılır. Bu kapsamda katılımcılar, sinyaller ve yuvalar, widget'lar, düzenleyiciler ve daha birçok temel kavram inceler. Qt'nin nasıl yüksek performanslı ve esnek bir yapıya sahip olduğunu anlamak, katılımcılara uygulamalarını optimize etme ve ihtiyaçlarına uygun hale getirme konusunda yardımcı olur.

Daha sonra, eđitim GUI tasarımına odaklanır. Katılımcılar, kullanıcı arayüzü tasarımının önemi ve temellerini öğrenir. Qt Designer gibi araçlar sayesinde, katılımcılar etkileşimli ve estetik açıdan hoş kullanıcı arayüzleri oluşturmayı öğrenirler.

Veri yönetimi bölümünde, veritabanı entegrasyonu, veri modellemesi ve veri bağlama gibi kavramlar ele alınır. Katılımcılar, Qt ile veritabanlarına nasıl bağlanacaklarını ve verileri nasıl işleyeceklerini öğrenir. Bu, uygulamalarının verimliliğini ve işlevselliğini artırmak için kritiktir.

Qt'nin cross-platform özellikleri eđitimin bir diđer önemli bileşenidir. Katılımcılar, Qt ile aynı kod tabanını kullanarak farklı işletim sistemlerinde çalışabilen uygulamalar geliřtirmeyi öğrenir. Bu, zaman ve kaynak tasarrufu sağlar ve daha geniş bir kitleye hitap etmeyi mümkün kılar.

Eđitim ayrıca, Qt'nin network ve multithreading gibi gelişmiş özelliklerine de değinir. Bu, katılımcılara ağ işlemleri ve çok işlemeli programlama yapısı konusunda önemli beceriler kazandırır.

Qt Programlama Eđitimi, gerçek dünya projeleri ve uygulama örnekleri ile desteklenir. Böylelikle katılımcılar öğrendikleri bilgileri pratiğe döker. Eđitim süresince, mentorlar ve eđitmenler rehberlik yapar ve katılımcılara yardımcı olur.

Sonuç olarak, Qt Programlama Eđitimi, katılımcılara GUI tabanlı yazılım uygulamaları geliřtirmek için gereken yetkinlikleri sağlar. C++ programlama dili bilgisine sahip olan kurumların yeteneklerini geliřtirmek için mükemmel bir adımdır. Kapsamlı, pratik ve bilgi dolu bu eđitim, yazılım geliřtiricilerin Qt kütüphanesini verimli bir şekilde kullanarak etkileyici uygulamalar geliřtirmelerine olanak tanır.

## Neler Öğreneceksiniz?

Qt Programlama Eđitimi süresince şunları öğrenebilirsiniz:

- Qt Kütüphanesi: Qt'nin nasıl kullanılacağı, kurulumu ve yapılandırması gibi temel konuları öğrenebilirsiniz.
- GUI Tasarımı: Qt Designer ve diđer araçları kullanarak grafiksel kullanıcı arayüzü tasarımı hakkında bilgi edinebilirsiniz.



- Veri Yönetimi: Qt veri yönetimi araçlarını kullanarak verileri nasıl depolayacağınızı, okuyacağınızı ve güncelleyeceğinizi öğrenebilirsiniz.
- Signals and Slots: Qt'nin sinyal ve yuva mekanizmasını kullanarak uygulamalar arasında veri ve bilgi alışverişi yapabilmeyi öğrenebilirsiniz.
- Cross-Platform Uygulamalar: Qt'nin cross-platform özelliğini kullanarak farklı işletim sistemlerinde çalışan uygulamalar geliştirebilmeyi öğrenebilirsiniz.

Bu liste Qt Programlama Eğitimi içerisinde öğrenebileceğiniz temel konuları içermektedir. Daha detaylı bir eğitim sürecine başlamadan önce, öncelikle C++ programlama dili hakkında bilgi sahibi olmanız önerilir.

## Ön Koşullar

Qt Programlama Eğitimi'nin ön koşulları şunlar olabilir:

- C++ Programlama: Qt Programlama Eğitimi, C++ programlama dili hakkında temel bilgi sahibi olmanızı gerektirir.
- İşletim Sistemi Bilgisi: Qt'nin desteklediği işletim sistemleri hakkında bilgi sahibi olmanız faydalı olabilir.
- Programlama Deneyimi: Programlama deneyimi olanlar, eğitimi daha iyi anlayabilir ve daha hızlı öğrenebilirler.

Bu ön koşullar, eğitimi daha verimli bir şekilde almanıza yardımcı olabilir, ancak zorunlu değildir. Eğitim sürecinde öncelikli olarak öğrenmeniz gereken konular var ise, bu ön koşulların önemi azalabilir. Ancak, eğitim sürecini daha hızlı ve verimli bir şekilde tamamlamak istiyorsanız, bu ön koşulların yerine getirilmesi faydalı olabilir.

## Kimler Katılmalı

Qt Programlama Eğitimi, aşağıdaki kategorilerdeki kişiler tarafından katılabilir:

- Yazılım Geliştiricileri: Qt kullanarak profesyonel yazılım uygulamaları geliştirmek isteyen yazılım geliştiricileri için uygun bir eğitimdir.
- C++ Programcıları: C++ programlama dili hakkında bilgi sahibi olanlar ve bu dili kullanarak yazılım uygulamaları geliştirmek isteyen kişiler için uygun bir eğitimdir.
- Cross-Platform Uygulama Geliştiricileri: Farklı işletim sistemlerinde çalışan yazılım uygulamaları geliştirmek isteyen yazılım geliştiricileri için uygun bir eğitimdir.
- GUI Tasarımı İlgilenen Kişiler: Grafikselle kullanıcı arayüzü tasarımı hakkında bilgi sahibi olmak isteyen ve bu konuda eğitim almak isteyen kişiler için uygun bir eğitimdir.

Bu liste Qt Programlama Eğitimi'ne katılması düşünülen kişileri tanımlamak için verilmiş genel bir liste olduğunu unutmayın. Eğitim sürecinde öncelikli olarak öğrenmek istediğiniz konular ve amaçlarınıza göre, eğitimi almanız uygun olabilir veya olmayabilir.



# Outline

## Introduction to Qt

### Objects and Core Types

- Core Classes
- Objects
- Object Communication

### Widgets and Designer

- Widgets
- Dialogs

### Applications and Painting

- Painting and Styling
- Application Creation

## Models and Views

### Graphics View

### Qt Additional Models

- Multithreaded Programming and Multimedia
- Multimedia Programming
- Inter-Process Communication

### Miscellaneous Topics

- Extending Qt with Plugins
- Data Processing
- XML Patterns
- Animation

## Closing Remark